

Министерство просвещения Российской Федерации.  
Министерство образования Республики Тыва.  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
Целинная средняя общеобразовательная школа.

«СОГЛАСОВАНО»

зам. по УВР

*Дамдар* Дамдар Л.Д.

Приказ № 1

28 августа 2023год.



**Рабочая программа**  
Внеурочной деятельности «Шахматы»  
для обучающихся 5-6 класса.

с.Целинное. 2023год.

## Примерное распределение программного материала.(занятия 1–34)

### I четверть

**Занятие 1. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА.** Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие. Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение. Дидактические задания “Поставь детский мат”, “Защитись от мата. Принципы игры в дебюте. . Быстрейшее развитие фигур.Игровая практика.

**Занятие 2. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА.** Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит. Дидактические задания “Захвати центр”, “Выиграй фигуру”. Запись шахматной партии. Ценность шахматных фигур. Решение учебных положений на мат в два и в три хода без жертвы материала и с жертвой материала (из учебника третьего года обучения).

**Занятие 3. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА.** Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.

**Занятие 4. ПОВТОРЕНИЕ ПРОЙДЕННОГО МАТЕРИАЛА.** Связка в дебюте. Полная и неполная связка. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.

### **ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.**

**Занятие 5. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.

**Занятие 6. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Дидактическое задание “Выигрыш материала”.

**Занятие 7.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 8. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах. Дидактическое задание “Выигрыш материала”.

**Занятие 9.** Решение задания “Выигрыш материала”. Игровая практика.

### II четверть.

**Занятие 10. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах. Дидактическое задание “Выигрыш материала”.

**Занятие 11 . ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

**Занятие 12.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 13. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

**Занятие 14.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 15. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

**Занятие 16.** Решение заданий. Игровая практика.

### **III четверть.**

**Занятие 17. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов. Дидактические задания “Объяви мат в 3 хода”, “Выигрыш материала”.

**Занятие 18. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах. Дидактическое задание “Сделай ничью”.

**Занятие 19.** Решение задания “Сделай ничью”. Игровая практика.

**Занятие 20. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.** Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия.

## **ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.**

**Занятие 21. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи). Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”, “Выигрыш фигуры”.

**Занятие 22.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 23. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи). Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”, “Выигрыш фигуры”.

**Занятие 24.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 25. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Мат двумя слонами (простые случаи). Матование слонем и конем (простые случаи). Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”.

**Занятие 26.** Решение заданий. Игровая практика.

#### **IV четверть.**

**Занятие 27. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”. Дидактическое задание “Квадрат”.

**Занятие 28. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция. Дидактические задания “Мат в 2 хода”, “Мат в 3 хода”, “Проведи пешку в ферзи”, “Выигрыш или ничья?”, “Куда отступить королем?”.

**Занятие 29. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой. Дидактические задания “Мат в 3 хода”, “Проведи пешку в ферзи”, “Выигрыш или ничья?”, “Куда отступить королем?”.

**Занятие 30. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Пешка против короля. Белая пешка на второй, третьей, четвертой горизонталях. Ключевые поля. Дидактические задания “Проведи пешку в ферзи”, “Выигрыш или ничья?”, “Куда отступить королем?”.

**Занятие 31. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля. Дидактические задания “Куда отступить королем?”, “Путь к ничьей”.

**Занятие 32.** Решение заданий. Игровая практика.

**Занятие 33. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.** Рекомендации о том, как играть в эндшпиле.

**Занятие 34. ПОВТОРЕНИЕ ПРОГРАММНОГО МАТЕРИАЛА.**